

白馬村キャラクターデザイン使用に関する要綱

平成25年2月27日
白馬村告示第17号

(趣旨)

第1条 この要綱は、白馬村キャラクターデザインの使用に関し、必要な事項を定めるものとする。

(定義)

第2条 この要綱において「キャラクター」とは、村が定めた基本デザイン及び村長が別に定めるその展開デザインのことをいう。

(使用の申請)

第3条 キャラクターを使用しようとする者（以下「申請者」という。）は、白馬村キャラクターデザイン使用申請書（様式第1号）に必要書類を添えて、村長に提出しなければならない。ただし、次の各号のいずれかに該当し、かつ、営利を目的とせず、図柄を変更することなく平面で使用するときは、この限りでない。

- (1) 村の関係機関が使用するとき。
- (2) 学校等が教育の目的で使用するとき。
- (3) 村内行政区等の住民組織が、地域活動において使用するとき。
- (4) 報道機関が報道及び広報の目的で使用するとき。
- (5) 個人、家庭内その他これに準ずる限られた範囲内において使用するとき。
- (6) その他村長が使用について適当と認めたとき。

(使用の承認)

第4条 村長は、前条に規定する申請があったときは、その内容を審査し、次の各号のいずれかに該当する場合を除き、使用を承認するものとする。

- (1) 法令及び公序良俗に反し、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (2) 特定の個人、政治、思想若しくは宗教の活動に利用し、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (3) 不当な利益を得るために使用すると認められるとき。
- (4) 自己の商標、意匠等として独占的に使用し、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (5) 村の品位を傷つけ、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (6) キャラクターを第7条に規定する事項に基づき使用せず、又は使用しないおそれがあると認められるとき。
- (7) その他村長が使用について不適當と認めたとき。

2 村長は、前項の規定による申請を承認するときは、白馬村キャラクターデザイン使用（変更）承認通知書（様式第2号。以下「承認通知書」という。）により通知するものとする。

(使用料)

第5条 キャラクターの使用料は、無料とする。

(使用承認期間)

第6条 使用承認期間は、承認日から起算して1年を経過する日以後の最初の3月31日を

限度とする。

(使用上の遵守事項)

第7条 キャラクターの使用承認を受けた者（以下「使用者」という。）は、次の各号に掲げる事項を遵守しなければならない。

- (1) 使用承認を受けた目的及び用途にのみ使用すること。
- (2) 定められた色、形状等を正しく使用すること。
- (3) キャラクターのイメージを損なう使用をしないこと。
- (4) 使用者は、この要綱に基づく使用の承認により生じた権利及び義務を第三者に譲渡し、又は転貸しないこと。
- (5) 商標登録、意匠登録等の出願並びに著作物に関する自己の権利の新たな設定及び登録を行わないこと。
- (6) キャラクターを使用した物品等について、そのサンプル等を村長に提出すること。

(承認内容の変更)

第8条 使用者は、承認された内容について変更しようとするときは、あらかじめ白馬村キャラクターデザイン使用変更申請書（様式第3号）を村長に提出し、その承認を受けなければならない。

2 村長は、前項の規定による変更を承認するときは、承認通知書により通知するものとする。

3 使用者は、変更申請の承認後についても、前条の規定を遵守しなければならない。

(使用承認の取消し)

第9条 村長は、使用者が次の各号のいずれかに該当すると認められるときは、使用の承認を取り消すことができる。

- (1) この要綱の規定に違反したとき、又は違反したことが判明したとき。
- (2) 偽りその他不正の手段により使用承認を受けたとき。
- (3) 前2号に掲げるもののほか、村長が不相当と認めたとき。

2 村長は、前項の規定により承認を取り消したときは、使用者に対し、その理由を明記した書面をもって通知するものとする。

3 第1項の規定により承認を取り消された者は、承認取消の通知があった日以後、当該承認に係る物品等を使用してはならない。

4 村長は、承認を取り消されたことにより生じた損害について、賠償する責任を一切負わない。

(責任の制限)

第10条 村は、使用者がキャラクターの使用によって第三者に対して損害又は損失を与えた場合について、損害賠償、損失補償その他法律上の責任を一切負わない。

(委任)

第11条 この要綱に定めるもののほか必要な事項は、村長が別に定める。

附 則

この要綱は、公布の日から施行し、平成24年11月23日から適用する。